

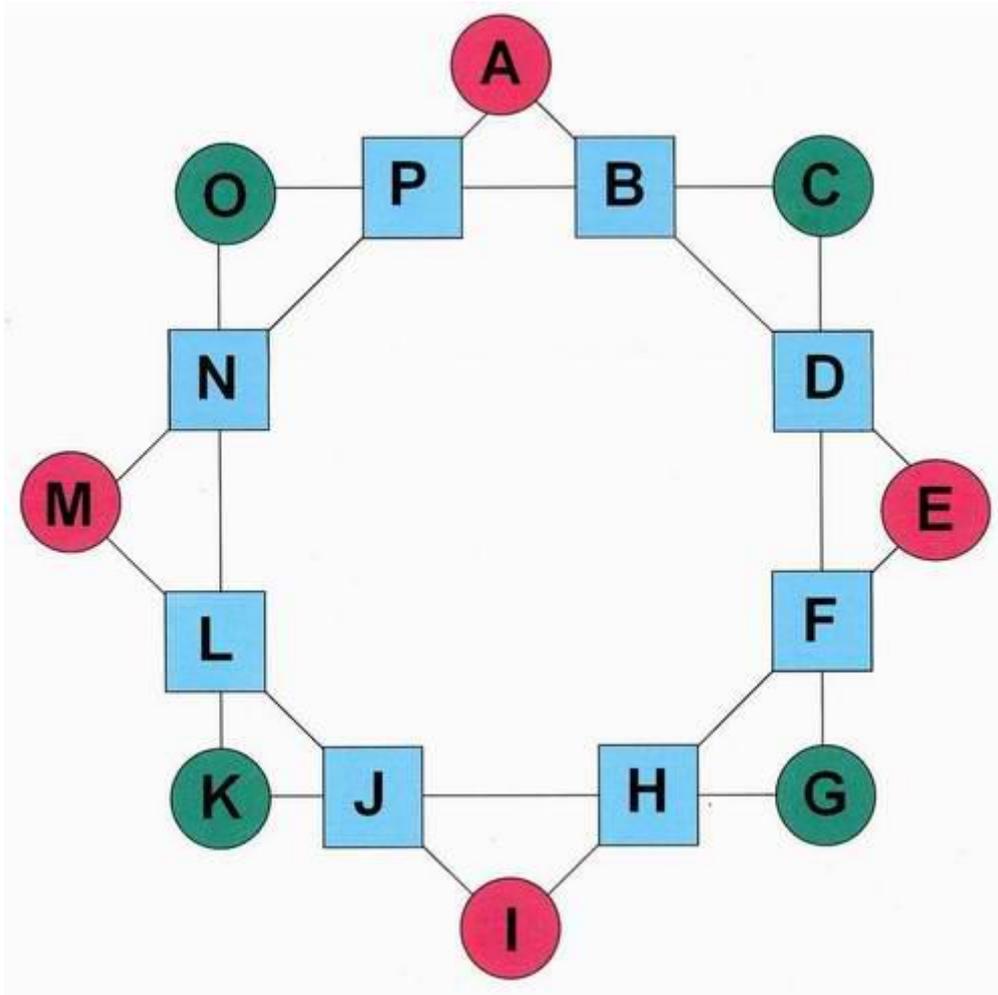
Création Arsène DURUPT

Il était une fois, à LAS VEGAS, un riche Hôtelier qui s'était fait construire un Bel Hôtel de 10.000 chambres luxueuses ainsi qu'un superbe CASINO, on voit « grand » à LAS "VEGAS.

Afin de rentabiliser sa capacité d'accueil, cet hôtelier eut une idée géniale, il offrit **la gratuité** de ses chambres, assortie néanmoins **d'une petite condition : résoudre un problème de clefs et de serrures !**

Vous accédez normalement à votre chambre dont l'ouverture est facile, mais quand il vous faudra la quitter, vous serez confronté à un étrange mécanisme de 16 serrures et de 16 clefs numérotées de 0 à 15. **Il s'agit de positionner les bonnes clefs dans les bonnes serrures ainsi, la porte s'ouvre.**

Les serrures sont disposées selon ce plan, elles ont toutes une **LETTRE DISTINCTIVE de A à P.**



POUR VOUS AIDER : Afin que la porte s'ouvre, il est impératif que les clefs numérotées totalisent **30** sur les parcours

O.P.B.C.	C.D.F.G.	G.H.J.K.	K.L.N.O.
M.N.P.A.	A.B.D.E	E.F.H.I.	I.J.L.M.

le total de **30** doit se retrouver également sur les ANGLES des 2 CARRES :

M.A.E.I.	O.C.G.K.
----------	----------

288 SOLUTIONS sont possibles, bonne chance !

Si d'aventure vous n'arrivez pas à ouvrir la porte, il vous reste la solution de téléphoner à la réception pour qu'on vienne vous délivrer, **contre rançon.**

P.S. Un conseil, entraînez-vous avant d'aller à LAS VEGAS .
Aux dernières nouvelles, l'Hôtel ne désemplit pas, il est plein de gens qui n'ont pas bien apprécié la difficulté de la chose

Dans le but de faciliter la recherche de la solution, 3 nombres ont été placés en bonne position qui permettent de solutionner ce problème qui reste néanmoins très, très difficile.

